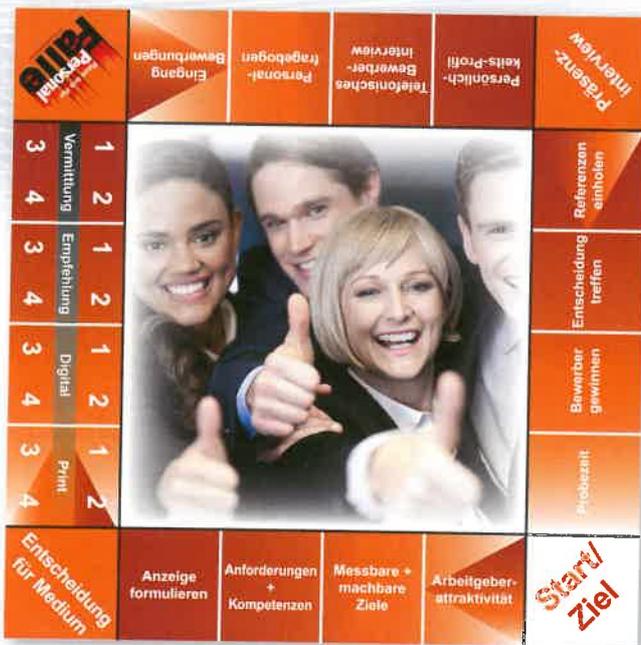


News

Spielerisch rekrutieren



Die tempus.GmbH hat gemeinsam mit dem Spieleentwickler Uwe Schirmacher, Geschäftsführer des Lernspielanbieters Schirmacher Group, ein Recruiting-Brettspiel auf den Markt gebracht, bei dem Personaler gegeneinander antreten. Der Spielverlauf ist dabei in zwei Phasen unterteilt: Die erste Hälfte des Spiels macht die Talentsuche aus, in der die Teilnehmer Punkte sammeln. Je höher ihre Punktzahl ist, desto höher ist auch der Rücklauf der Bewerbungen am Ende der Talentsuche-Phase. Es schließt sich die Auswahlphase mit der Aufgabe an, unter den Bewerbern den geeignetsten Kandidaten zu finden und einzustellen. Doch erst nach Ablauf der Probezeit zeigen die Leistungen des Bewerbers, ob das Team die richtige Entscheidung getroffen hat. Zum Spielmaterial gehören neben Figuren und Spielsteinen auch zwei Ordner mit Trainingsunterlagen sowie eine CD mit PDF-Dateien zu den kompletten Trainingsunterlagen, einer begleitenden PowerPoint-Präsentation und dem Filmbeispiel „Persönliches Interview“. Erhältlich ist das Spiel bei der tempus.GmbH.

www.tempus.de